



3RD EDITION OF *ANIMART* INTERNATIONAL FESTIVAL OF ANIMATION ART
III MIĘDZYNARODOWY FESTIWAL SZTUKI ANIMACJI *ANIMART*

29.09-06.10.2017

APPLICATION FORM /FORMULARZ ZGŁOSZENIOWY

NAME OF A COMPANY/PUPPETEER NAZWA ZESPOŁU/ IMIĘ I NAZWISKO SOLISTY	
COUNTRY KRAJ	
ADDRESS ADRES	
E-MAIL	
WEBSITE STRONA INTERNETOWA	
AUTHOR AND THE TITLE OF THE PERFORMANCE AUTOR I TYTUŁ PRZEDSTAWIENIA	
STAGE DIRECTOR REŻYSER	
STAGE DESIGNER SCENOGRAF	
MUSIC MUZYKA	
LANGUAGE JĘZYK	
DURATION CZAS TRWANIA SPEKTAKLU (MINIMUM 45 MIN.)	
NUMBER OF BREAKS LICZBA PRZERW	
TYPES OF PUPPETS USED RODZAJ ZASTOSOWANYCH LALEK	



3RD EDITION OF ANIMART INTERNATIONAL FESTIVAL OF ANIMATION ART
III MIĘDZYNARODOWY FESTIWAL SZTUKI ANIMACJI ANIMART

29.09-06.10.2017

AGE OF AUDIENCE WIEK WIDZÓW	
TOTAL NUMBER OF PARTICIPANTS CAŁKOWITA LICZBA UCZESTNIKÓW	
NUMBER OF ACTORS/ACTRESSES LICZBA AKTORÓW/AKTOREK	
TECHNICAL REQUIREMENTS WYMAGANIA TECHNICZNE	
SET UP TIME CZAS MONTAŻU DEKORACJI	
TAKING DOWN AND PACKING UP TIME CZAS DEMONTAŻU DEKORACJI	
DESCRIPTION OF THE PERFORMANCE / STRESZCZENIE SPEKTAKLU	
SHORT DESCRIPTION OF THE COMPANY/PUPPETEER /KRÓTKI OPIS ZESPOŁU/SOLISTY/	



3RD EDITION OF ANIMART INTERNATIONAL FESTIVAL OF ANIMATION ART
III MIĘDZYNARODOWY FESTIWAL SZTUKI ANIMACJI ANIMART

29.09-06.10.2017

PLEASE ATTACH THE FOLLOWING TO THE APPLICATION FORM:

- 5 PHOTOS FROM THE PERFORMANCE (IN PAPER OR A LINK)
- AT LEAST A 5-MINUTE EXCERPT OF THE PERFORMANCE (AS A DVD OR A LINK)

DO ZGŁOSZENIA NALEŻY ZAŁĄCZYĆ NASTĘPUJĄCE POZYCJE:

- 5 ZDJĘĆ ZE SPEKTAKLU (W WERSJI PAPIEROWEJ LUB LINKU)
- MIN. 5-MINUTOWY JEGO FRAGMENT (W POSTACI PŁYTY DVD LUB LINKU)

PLEASE, SEND THE APPLICATION BY E-MAIL: /ZGŁOSZENIE PROSIMY PRZESŁAĆ POPRZE E-MAIL:

e-mail: sekretariat@teatrarlekin.pl

OR / LUB

BY POST AT THE FOLLOWING ADDRESS: /POCZTĄ NA ADRES:

ANIMART FESTIVAL OFFICE
ARLEKIN PUPPET THEATRE
AL. 1 MAJA 2
90-718 LODZ
POLAND

BIURO FESTIWALOWE ANIMARTU
TEATR LALEK ARLEKIN
AL. 1 MAJA 2
90-718 ŁÓDŹ

APPLICATION DEADLINE: MAY 31, 2017 /ZGŁOSZENIA PRZYJMOWANE SĄ DO 31 MAJA 2017 R.